

ΦΥΕ 10 : 1^η ΓΡΑΠΤΗ ΕΡΓΑΣΙΑ (2021-2022)

Άσκηση 1. Λύσεις:

α) Θα λύσουμε την εξίσωση: $|x^2+1| = 2 \cdot |x-1|$ (*)

Έχουμε: $|x^2+1| = |2x-2| \Leftrightarrow x^2+1 = \pm (2x-2)$, οπότε έχουμε:

• 1^η Περίπτωση: Είναι: $x^2+1 = 2x-2 \Leftrightarrow x^2+1-2x+2 = 0$
 $\Leftrightarrow 1x^2-2x+3 = 0$ (δευτεροβάθμια εξίσωση
ως προς x, με
συντελεστές
 $\alpha = 1, \beta = -2, \gamma = +3$)

Διακρίνουσα: $\Delta = \beta^2 - 4\alpha\gamma = (-2)^2 - 4 \cdot 1 \cdot 3 = 4 - 12 = -8 < 0$
άρα είναι αδύνατη εξίσωση και ως εκ τούτου δεν έχει λύσεις $x \in \mathbb{R}$.

• 2^η Περίπτωση: Είναι: $x^2+1 = -(2x-2) \Leftrightarrow x^2+1 = -2x+2 \Leftrightarrow$
 $\Leftrightarrow x^2+1+2x-2 = 0 \Leftrightarrow 1x^2+2x-1 = 0$ (δευτεροβάθμια εξίσωση
ως προς x, με
συντελεστές
 $\alpha = 1, \beta = 2, \gamma = -1$)

Διακρίνουσα: $\Delta = \beta^2 - 4\alpha\gamma = 2^2 - 4 \cdot 1 \cdot (-1) = 4 + 4 = 8 > 0$

Απαντήσεις προτεινόμενες – ενδεικτικές. Υπάρχει μόνο ένας καλός τρόπος... ο Δικός σας!

Λύσεις:

$$X_1 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}$$

$$= \frac{-2 + \sqrt{8}}{2 \cdot 1}$$

$$\approx \frac{-2 + 2,828}{2}$$

$$= \frac{0,828}{2}$$

$$= 0,414$$

ή ισοδύναμα:

$$X_1 = \frac{-2}{2} + \frac{\sqrt{4 \cdot 2}}{2}$$

$$= -1 + \frac{\sqrt{4 \cdot \sqrt{2}}}{2}$$

$$= -1 + \frac{\cancel{2} \sqrt{2}}{\cancel{2}}$$

$$= \boxed{-1 + \sqrt{2}}$$

&

$$X_2 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a}$$

$$= \frac{-2 - \sqrt{8}}{2 \cdot 1}$$

$$\approx \frac{-2 - 2,828}{2}$$

$$= \frac{-4,828}{2}$$

$$= -2,414$$

ή ισοδύναμα:

$$X_2 = \frac{-2}{2} - \frac{\sqrt{4 \cdot 2}}{2}$$

$$= -1 - \frac{\sqrt{4 \cdot \sqrt{2}}}{2}$$

$$= -1 - \frac{\cancel{2} \sqrt{2}}{\cancel{2}}$$

$$= \boxed{-1 - \sqrt{2}}$$

οι Σητωμένες Λύσεις.

β) Θα λύσουμε την ανίσωση: $\left| \frac{2 \cdot (x+1)}{x^2+1} \right| \leq 1 \Leftrightarrow -1 \leq \frac{2x+2}{x^2+1} \leq 1 (**)$

Λύνουμε λοιπόν τις ακόλουθες δύο ανισώσεις:

(I) $\frac{-1 \leq 2x+2}{1 \times \frac{1}{x^2+1}}$ σταυρωτά γινόμενα
"χιαστί" γινόμενα

$$\Leftrightarrow -1 \cdot (x^2+1) \leq 2x+2 \Leftrightarrow -x^2-1 \leq 2x+2 \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow -x^2-1-2x-2 \leq 0$$

$$\Leftrightarrow -x^2-2x-3 \leq 0 \quad \text{(ανίσωση 2ου βαθμού ως προς } x \text{)}$$

• Εξίσωση 2ου βαθμού ως προς x / $-x^2-2x-3=0$, με συντελεστές $\alpha=-1, \beta=-2, \gamma=-3$.

Διακρίνουσα: $\Delta = \beta^2 - 4\alpha\gamma = (-2)^2 - 4 \cdot (-1) \cdot (-3) = 4 - 12 = -8 < 0$

Άρα, η εξίσωση είναι αδύνατη (δεν έχει πραγματικές λύσεις)

• Πίνακας Προσήμων

	x	$-\infty$	$+\infty$
$-x^2-2x-3$		-	-

Συνεπώς, η ανίσωση (I) έχει λύσεις τις: $x \in (-\infty, +\infty)$ δηλαδή $x \in \mathbb{R}$.

Απαντήσεις προτεινόμενες - ενδεικτικές. Υπάρχει μόνο ένας καλός τρόπος... ο Δικός σας!

(II) $\frac{2x+2}{x^2+1} \leq \frac{1}{1}$

στου πρώτου μισού να "χιάστη" το μισό να $\Rightarrow 2x+2 \leq 1 \cdot (x^2+1) \Leftrightarrow 2x+2-x^2-1 \leq 0$

$\Leftrightarrow 2x+1-x^2 \leq 0$

$\Leftrightarrow -x^2+2x+1 \leq 0$ (ανίσωση 2^{ου} βαθμού ως προς x)

• Εξίσωση 2^{ου} βαθμού ως προς x

$-x^2+2x+1=0$, με συντελεστές $\alpha=-1, \beta=2, \gamma=1$

Διακρινούσα: $\Delta = \beta^2 - 4\alpha\gamma = 2^2 - 4 \cdot (-1) \cdot 1 = 4 + 4 = 8 > 0$

Άρα, η εξίσωση έχει δύο πραγματικές, αντίθετες μεταξύ τους λύσεις. ΤΙΣ:

$$x_{1,2} = \frac{-\beta \pm \sqrt{\Delta}}{2\alpha} = \frac{-2 \pm \sqrt{8}}{2 \cdot (-1)} = \frac{-2 \pm \sqrt{4 \cdot 2}}{-2} = \frac{-2 \pm \sqrt{4} \cdot \sqrt{2}}{-2}$$

$$= \frac{-2 \pm 2 \cdot \sqrt{2}}{-2} = \frac{-2}{-2} \pm \frac{2 \cdot \sqrt{2}}{-2} = 1 \pm (-\sqrt{2})$$

Οπότε: $x_1 = 1 + (-\sqrt{2}) = 1 - \sqrt{2}$ & $x_2 = 1 - (-\sqrt{2}) = 1 + \sqrt{2}$

• Πίνακας Πρόσημου

x	$-\infty$	$1-\sqrt{2}$	$1+\sqrt{2}$	$+\infty$	
$-x^2+2x+1$	-	0	+	0	-

Συνεπώς, η ανίσωση (II) έχει λύσεις τις:

$x \in (-\infty, 1-\sqrt{2}] \cup [1+\sqrt{2}, +\infty)$ δηλαδή:

$x \leq 1-\sqrt{2}$ ή $x \geq 1+\sqrt{2}$

Απαντήσεις προτεινόμενες – ενδεικτικές. Υπάρχει μόνο ένας καλός τρόπος... ο Δικός σας!

Λεπτιά, η ανίσωση (***) ισχύει για κάθε:

$$x \leq 1 - \sqrt{2}$$

ή
≡

$$x \geq 1 + \sqrt{2}$$

Άσκηση 2. Λύσεις:

α) Θα γράψουμε το μιγαδικό αριθμό $z = -1 + i$ στην τριγωνομετρική του μορφή:

• Ξέρουμε ότι: $\operatorname{Re}(z) = -1$ και $\operatorname{Im}(z) = 1$

• Η τριγωνομετρική μορφή είναι: $z = \rho \cdot (\cos\theta + i \cdot \sin\theta)$, όπου:
 $\cos\theta + i \cdot \sin\theta$

$$\rho = \sqrt{(-1)^2 + 1^2} = \sqrt{1+1} = \sqrt{2}$$

$$\cos\theta = \frac{x}{\rho} = \frac{-1}{\sqrt{2}} = \frac{-1 \cdot \sqrt{2}}{\sqrt{2} \cdot \sqrt{2}} = \frac{-\sqrt{2}}{\sqrt{2} \cdot 2} = \frac{-\sqrt{2}}{\sqrt{4}} = \frac{-\sqrt{2}}{2}$$

$$\sin\theta = \frac{y}{\rho} = \frac{1}{\sqrt{2}} = \frac{1 \cdot \sqrt{2}}{\sqrt{2} \cdot \sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{2} \cdot 2} = \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{4}} = \frac{\sqrt{2}}{2}$$

Από τα παραπάνω προκύπτει ότι: $\theta = \frac{3\pi}{4}$ (rad)
 αξονα

Άρα: $z = \rho \cdot (\cos\theta + i \cdot \sin\theta) \Leftrightarrow$

$$z = \sqrt{2} \cdot \left[\cos\left(\frac{3\pi}{4}\right) + i \cdot \sin\left(\frac{3\pi}{4}\right) \right]$$

είναι η ζητούμενη
 τριγωνομετρική μορφή
 του μιγαδικού αριθμού
 $z = -1 + i$

B) Θα βρούμε όλους τους μιγαδικούς αριθμούς $w = x + y \cdot i$, $x, y \in \mathbb{R}$, έτσι ώστε:

$$\boxed{|w-1| = \sqrt{2} \cdot |w|} \quad (1)$$

όπου:

- $w-1 = x+y \cdot i - 1 = (x-1) + y \cdot i$ με $|w-1| = \sqrt{(x-1)^2 + y^2}$
- $w = x+y \cdot i$ με $|w| = \sqrt{x^2 + y^2}$

Ανασυνιστώντας στη σχέση (1), προκύπτει ότι:

$$|w-1| = \sqrt{2} \cdot |w| \Leftrightarrow$$

$$\sqrt{(x-1)^2 + y^2} = \sqrt{2} \cdot \sqrt{x^2 + y^2} \Leftrightarrow$$

$$\sqrt{(x-1)^2 + y^2}^2 = \sqrt{2}^2 \cdot \sqrt{x^2 + y^2}^2 \Leftrightarrow$$

$$(x-1)^2 + y^2 = 2 \cdot (x^2 + y^2) \Leftrightarrow$$

$$x^2 - 2x + 1 + y^2 = 2x^2 + 2y^2 \Leftrightarrow$$

$$1 \cdot x^2 - 2x + 1 + y^2 - 2x^2 - 2y^2 = 0 \Leftrightarrow -x^2 - y^2 - 2x + 1 = 0$$

$$\Leftrightarrow x^2 + y^2 + 2x - 1 = 0$$

Απαντήσεις προτεινόμενες – ενδεικτικές. Υπάρχει μόνο ένας καλός τρόπος... ο Δικός σας!

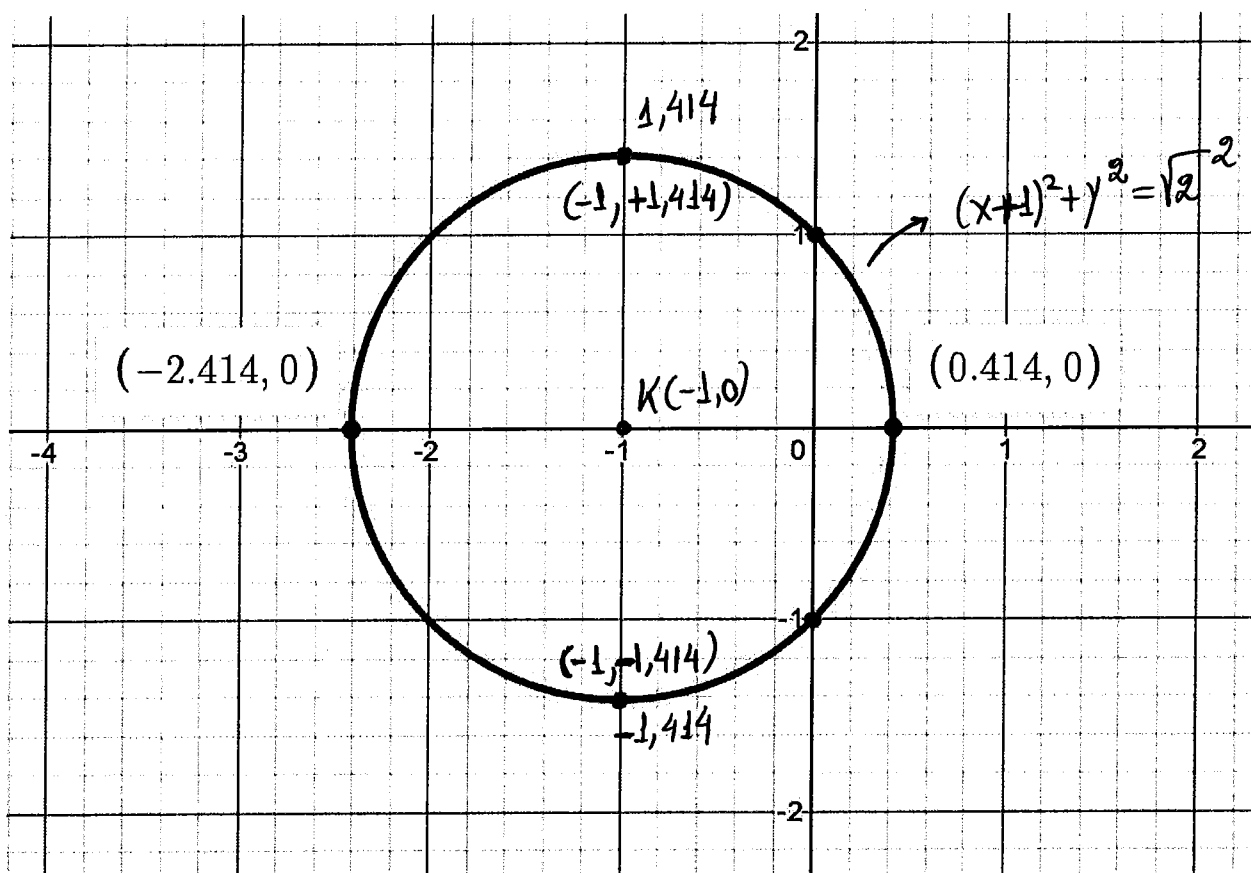
$$\Leftrightarrow x^2 + y^2 + 2x + \underbrace{(\frac{1}{2} - 2)}_{-1} = 0$$

$$\Leftrightarrow (x^2 + 2x + 1) + y^2 = 2$$

$$\Leftrightarrow (x+1)^2 + (y-0)^2 = 2$$

$$\Leftrightarrow [x - (-1)]^2 + (y - 0)^2 = \sqrt{2}^2$$

, οι μιγαδικοί αριθμοί $w = x + y \cdot i$, $x, y \in \mathbb{R}$
 έχουν τις εικόνες (x, y) τους
 πάνω στον κύκλο με κέντρο το
 σημείο $K(-1, 0)$ και ακτίνα
 $\rho = \sqrt{2} \approx 1,414$.



με: $\bullet 0 + 1,414 = 1,414$
 ~~$\bullet 0 - 1,414 = -1,414$~~

& $\bullet -1 + 1,414 = 0,414$
 $\bullet -1 - 1,414 = -2,414$

Άσκηση 3. Λύσεις:

α) Λύουμε την εξίσωση:

$$4 \cdot \cos^2 x = 1 \Leftrightarrow \cos^2 x = \frac{1}{4}$$

$$\Leftrightarrow \cos x = \pm \sqrt{\frac{1}{4}}$$

$$\Leftrightarrow \cos x = \pm \frac{1}{2}$$

$$\cos x = \frac{1}{2} \Leftrightarrow$$

$$\cos x = \cos\left(\frac{\pi}{3}\right) \Leftrightarrow$$

ή

$$\cos x = -\frac{1}{2} \Leftrightarrow$$

$$\cos x = -\cos\left(\frac{\pi}{3}\right) \Leftrightarrow$$

$$\cos x = \cos\left(\pi - \frac{\pi}{3}\right) \Leftrightarrow$$

$$\cos x = \cos\left(\frac{3\pi - \pi}{3}\right) \Leftrightarrow$$

$$\cos x = \cos\left(\frac{2\pi}{3}\right) \Leftrightarrow$$

$$\text{άρα: } x = 2k\pi + \frac{2\pi}{3} \Bigg\} , k \in \mathbb{Z}$$

$$x = 2k\pi - \frac{2\pi}{3} \Bigg\}$$

άρα:
 $x = 2k\pi + \frac{\pi}{3} \Bigg\} , k \in \mathbb{Z}$
ή
 $x = 2k\pi - \frac{\pi}{3} \Bigg\}$

• Λοιπούμε την εξίσωση:

$$4 \cdot \sin^2 x = 3 \Leftrightarrow \sin^2 x = \frac{3}{4}$$

$$\Leftrightarrow \sin x = \pm \sqrt{\frac{3}{4}}$$

$$\Leftrightarrow \sin x = \pm \frac{\sqrt{3}}{2}$$

$$\boxed{\sin x = \frac{\sqrt{3}}{2}} \Leftrightarrow$$

ή

$$\boxed{\sin x = -\frac{\sqrt{3}}{2}}$$

$$\sin x = \sin \frac{\pi}{3} \Leftrightarrow$$

$$\sin x = -\sin \frac{\pi}{3}$$

άρχα:

$$x = 2k\pi + \frac{\pi}{3}$$

$$\sin x = \sin \left(\pi + \frac{\pi}{3} \right)$$

ή

$$x = 2k\pi + \left(\pi - \frac{\pi}{3} \right)$$

$$\sin x = \sin \left(\frac{3\pi + \pi}{3} \right)$$

$$= 2k\pi + \frac{3\pi - \pi}{3}$$

$$\sin x = \sin \left(\frac{4\pi}{3} \right)$$

$$= 2k\pi + \frac{2\pi}{3}$$

άρχα:

$$x = 2k\pi + \frac{4\pi}{3}$$

ή

$$x = 2k\pi + \left(\pi - \frac{4\pi}{3} \right)$$

$$= 2k\pi + \frac{3\pi - 4\pi}{3}$$

$$= 2k\pi - \frac{\pi}{3}$$

B) Έχουμε την ακόλουθη παράσταση:

$$\begin{aligned} & \sin x + \sin\left(\frac{2\pi}{3} + x\right) + \sin\left(\frac{4\pi}{3} + x\right) = \\ & = \sin x + \sin\left(x + \frac{2\pi}{3} - \frac{\pi}{3}\right) + \sin\left(x + \frac{2\pi}{3} + \frac{\pi}{3}\right) \\ & = \sin x + \sin\left(x + \pi - \frac{\pi}{3}\right) + \sin\left(x + \pi + \frac{\pi}{3}\right) \\ & = \sin x + \sin\left[\pi + \left(x - \frac{\pi}{3}\right)\right] + \sin\left[\pi + \left(x + \frac{\pi}{3}\right)\right] \quad \left. \begin{array}{l} \cdot \sin(\pi + \theta) = -\sin \theta \\ \hline \hline \hline \end{array} \right\} \\ & = \sin x - \sin\left(x - \frac{\pi}{3}\right) - \sin\left(x + \frac{\pi}{3}\right) \\ & = \sin x - \left(\sin x \cdot \cos \frac{\pi}{3} - \cos x \cdot \sin \frac{\pi}{3}\right) - \left(\sin x \cdot \cos \frac{\pi}{3} + \cos x \cdot \sin \frac{\pi}{3}\right) \\ & = \sin x - \cancel{\sin x} \cdot \frac{1}{2} + \cancel{\cos x} \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} - \sin x \cdot \frac{1}{2} - \cancel{\cos x} \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} \\ & = \sin x - \cancel{2} \cdot \sin x \cdot \frac{1}{2} \\ & = \sin x - \sin x \end{aligned}$$

ΜΕΙ:

$$\sin \frac{\pi}{3} = \frac{\sqrt{3}}{2}, \cos \frac{\pi}{3} = \frac{1}{2}$$

= 0. (όπως λοιπόν η παράσταση είναι ανεξάρτητη του τόξου X)

ΣΟΣ ΤΥΠΟΙ: $\sin(\alpha - \beta) = \sin \alpha \cdot \cos \beta - \cos \alpha \cdot \sin \beta$
 $\sin(\alpha + \beta) = \sin \alpha \cdot \cos \beta + \cos \alpha \cdot \sin \beta$!

Άσκηση 4. Λύσεις: Δίνεται η εξίσωση:

$x^2 + bx + 4 = 0$ είναι εξίσωση 2ου βαθμού ως προς τον άγνωστο x , με συντελεστές $\alpha = 1$, $\beta = b$ και $\gamma = +4 = 4$

1/ Για να έχει το τριώνιο δύο πραγματικές ρίζες, πρέπει:

$\Delta > 0 \Leftrightarrow b^2 - 4\alpha\gamma > 0$

$\Leftrightarrow b^2 - 4 \cdot 1 \cdot 4 > 0$

$\Leftrightarrow \boxed{b^2 - 16 > 0}$

• Λύνουμε την εξίσωση: $b^2 - 16 = 0 \Leftrightarrow b^2 = 16 \Leftrightarrow b = \pm\sqrt{16} = \pm 4$

• Πίνακας Προσήμου:

b	$-\infty$	-4	$+4$	$+\infty$
$b^2 - 16$	$+$	ϕ	$-$	$+$

(*)

αρα $\Delta > 0 \Leftrightarrow b^2 - 16 > 0$, όταν $b \in (-\infty, -4) \cup (4, +\infty)$
δηλαδή: $b < -4$ ή $b > 4$

2/ Για να έχει το τριώνιο μία διπλή ρίζα, πρέπει:

$\Delta = 0 \Leftrightarrow b^2 - 16 = 0 \Leftrightarrow b^2 = 16 \Leftrightarrow b = \pm\sqrt{16} = \pm 4$

3/ Για να μην έχει το τριώνιο πραγματικές ρίζες, πρέπει:

$\Delta < 0 \Leftrightarrow b^2 - 16 < 0 \stackrel{(*)}{\Leftrightarrow} -4 < b < 4$ δηλαδή $b \in (-4, 4)$

Απαντήσεις προτεινόμενες – ενδεικτικές. Υπάρχει μόνο ένας καλός τρόπος... ο Δικός σας!

► 4/ Το άθροισμα των τετραγώνων των ριζών του είναι ίσο με 8:

• Το άθροισμα των ριζών της εξίσωσης, δίνεται με:

$$S = x_1 + x_2 = \frac{-b}{a} = \frac{-b}{1} = \underline{\underline{-b}}$$

• Το γινόμενο των ριζών της εξίσωσης, δίνεται με:

$$P = x_1 \cdot x_2 = \frac{\gamma}{\alpha} = \frac{4}{1} = \underline{\underline{4}}$$

Άξιοι του

Vieta
(***)

Για να είναι $x_1^2 + x_2^2 = 8$ $\Leftrightarrow (x_1 + x_2)^2 - 2 \cdot x_1 \cdot x_2 = 8$
 \Leftrightarrow (***) $S^2 - 2 \cdot P = 8$

$$\Leftrightarrow (-b)^2 - 2 \cdot 4 = 8$$

$$\Leftrightarrow (-b) \cdot (-b) - 8 = 8$$

$$\Leftrightarrow +b^2 = 8 + 8 = 16$$

άρα: $b = \pm \sqrt{16} = \underline{\underline{\pm 4}}$

Άσκηση 5. Λύσεις:

α) Θα βρούμε το πεδίο ορισμού των απόλυτων συναρτήσεων:

▷ $g_1(x) = \ln\left(\frac{1}{-x^2+3x-2}\right)$

• Απαιτείται: $-x^2+3x-2 \neq 0$

Για $-x^2+3x-2=0$ (είναι εξίσωση 2^{ου} βαθμού ως προς x με συντελεστές $\alpha = -1, \beta = 3, \gamma = -2$)

Διακρίνουσα: $\Delta = \beta^2 - 4\alpha\gamma = 3^2 - 4 \cdot (-1) \cdot (-2) = 9 - 8 = 1 > 0$

Λύσεις: $x_{1,2} = \frac{-\beta \pm \sqrt{\Delta}}{2 \cdot \alpha} = \frac{-3 \pm \sqrt{1}}{2 \cdot (-1)} = \frac{-3 \pm 1}{-2}$

$x_1 = \frac{-3+1}{-2} = \frac{-2}{-2} = 1$ $x_2 = \frac{-3-1}{-2} = \frac{-4}{-2} = 2$
οι λύσεις ως εξής

Οότε: $-x^2+3x-2 \neq 0$ για $x \neq 1$ και $x \neq 2$

Απαντήσεις προτεινόμενες – ενδεικτικές. Υπάρχει μόνο ένας καλός τρόπος... ο Δικός σας!

• Ακρότη, πρέπει:

$$\frac{1}{-x^2+3x-2} > 0 \Leftrightarrow -x^2+3x-2 > 0 \quad (*)$$

Είναι
αριθμητική 2ου
βαθμού με
αγνωστό το X.

Η εξίσωση $-x^2+3x-2=0$, έχει λύσεις $x=1$ και $x=2$.

Άρα, με τον Πίνακα Προσήμου για την ανίσωση (*), έχουμε:

X	$-\infty$	1	2	$+\infty$
$-x^2+3x-2$	-	+	-	-

Άρα, $-x^2+3x-2 > 0$, όταν $x \in (1, 2)$.

Εν τέλει, το πεδίο ορισμού της $g_2(x)$ είναι το ακόλουθο διάστημα:

$$x \in (1, 2).$$

Απαντήσεις προτεινόμενες – ενδεικτικές. Υπάρχει μόνο ένας καλός τρόπος... ο Δικός σας!

▀ $f_2(x) = \sqrt{2x^2 - x - 1}$

Πρέπει: $2x^2 - x - 1 \geq 0$ (**) / είναι ανίσωση 2^{ου} βαθμού με άγνωστο το X.

Πρωτίστως, λύνουμε ^{απόλυτη} ανδευτεροβάθμια, ως προς X, εξίσωση:

$$2x^2 - x - 1 = 0$$

με συντελεστές: $\alpha = 2, \beta = -1, \gamma = -1.$

Διακρίνουσα: $\Delta = \beta^2 - 4\alpha\gamma = (-1)^2 - 4 \cdot 2 \cdot (-1) = 1 + 8 = 9 > 0$

Λύσεις: $x_{1,2} = \frac{-\beta \pm \sqrt{\Delta}}{2\alpha} = \frac{-(-1) \pm \sqrt{9}}{2 \cdot 2} = \frac{1 \pm 3}{4}$

$x_1 = \frac{1+3}{4} = \frac{4}{4} = 1$ $x_2 = \frac{1-3}{4} = \frac{-2}{4} = -\frac{1}{2}$

είναι. οι λύσεις της εξίσωσής μας.

Απαντήσεις προτεινόμενες – ενδεικτικές. Υπάρχει μόνο ένας καλός τρόπος... ο Δικός σας!

Ο ακόλουθος Πίνακας Προσήμου μας δίνει τις λύσεις της
ανίσωσης (**):

x	$-\infty$	$-\frac{1}{2}$	1	$+\infty$	
$2x^2 - x - 1$	+	0	-	0	+

Άρα $2x^2 - x - 1 \geq 0$, όταν $x \in (-\infty, -\frac{1}{2}] \cup [1, +\infty)$
($x \leq -\frac{1}{2}$ ή $x \geq 1$)

Εν τέλει το Πεδίο Ορισμού της $g_2(x)$ είναι το διάστημα:
^{ακόλουθο}

$$x \in (-\infty, -\frac{1}{2}] \cup [1, +\infty)$$

Προσδιορίσουμε τη συνάρτηση:

$$g_1(g_2(x)) =$$

$$= \ln \left[\frac{1}{-(g_2(x))^2 + 3 \cdot g_2(x) - 2} \right]$$

$$= \ln \left[\frac{1}{-\sqrt{2x^2-x-1} + 3 \cdot \sqrt{2x^2-x-1} - 2} \right]$$

$$= \ln \left[\frac{1}{-|2x^2-x-1| + 3 \cdot \sqrt{2x^2-x-1} - 2} \right]$$

, με: $\sqrt{2x^2-x-1} = |2x^2-x-1|$

Απαντήσεις προτεινόμενες – ενδεικτικές. Υπάρχει μόνο ένας καλός τρόπος... ο Δικός σας!

β) Δίνεται η συνάρτηση:

$$\boxed{f(x) = \frac{x}{1-x}}, \quad f: (0, 1) \rightarrow (0, +\infty)$$

• Η f είναι "1-1":

Έχουμε ότι για κάθε $x_1, x_2 \in (0, 1)$, ισχύει ότι:

$$f(x_1) = f(x_2) \Leftrightarrow \frac{x_1}{1-x_1} = \frac{x_2}{1-x_2}$$

κάνουμε
 \Leftrightarrow
 σταυρωτά γινόμενα
 ("χιαστί" γινόμενα)

$$x_1 \cdot (1-x_2) = x_2 \cdot (1-x_1)$$

$$\Leftrightarrow x_1 - x_1 \cdot x_2 = x_2 - x_2 \cdot x_1$$

$$\Leftrightarrow x_1 = x_2$$

Άρα, η f είναι "1-1" για κάθε $x_1, x_2 \in (0, 1)$.

• Η f είναι "επι", διότι για κάθε $y \in (0, +\infty)$ υπάρχει ένα $x \in (0, 1)$

$$\text{έτσι ώστε: } y = f(x) = \frac{x}{1-x}.$$

Απαντήσεις προτεινόμενες – ενδεικτικές. Υπάρχει μόνο ένας καλός τρόπος... ο Δικός σας!

Εύρεση του τύπου της αντίστροφης συνάρτησης:

$$f^{-1}: (0, +\infty) \longrightarrow (0, 1)$$

- Για να βρούμε την αντίστροφη συνάρτηση της f , θέτουμε $y = f(x)$ και λύνουμε ως προς x . Έχουμε λοιπόν:

$$f(x) = y \Leftrightarrow \frac{x}{1-x} = \frac{y}{1} \xrightarrow{\text{κάνουμε σταυρωτά "χιάστί" γινόμενα}} \Leftrightarrow y \cdot (1-x) = 1 \cdot x \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow y - y \cdot x = x \Leftrightarrow -y \cdot x - x = -y \Leftrightarrow y \cdot x + x = y \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow (y+1) \cdot x = y \Leftrightarrow \frac{(y+1) \cdot x}{y+1} = \frac{y}{y+1} \Leftrightarrow$$

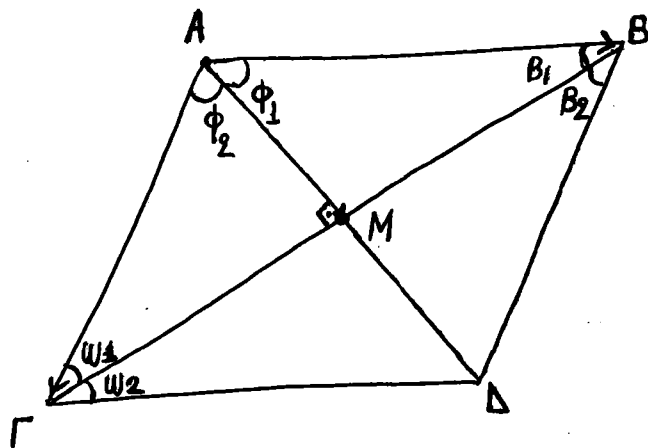
$$\Leftrightarrow \boxed{x = \frac{y}{y+1}}, \quad y \in (0, +\infty)$$

Επομένως, $f^{-1}(y) = \frac{y}{y+1}$, $y \in (0, +\infty)$, οπότε η αντίστροφη συνάρτηση της f είναι η συνάρτηση:

$$\boxed{f^{-1}(x) = \frac{x}{x+1}, \quad x \in (0, +\infty)}$$

Απαντήσεις προτεινόμενες – ενδεικτικές. Υπάρχει μόνο ένας καλός τρόπος... ο Δικός σας!

Άσκηση 6. Λύσεις:



• Έχουμε ότι:

$$\cos \phi_1 = \cos \phi_2 \Leftrightarrow$$

$$\frac{\vec{AM} \cdot \vec{AB}}{|\vec{AM}| \cdot |\vec{AB}|} = \frac{\vec{AM} \cdot \vec{A\Gamma}}{|\vec{AM}| \cdot |\vec{A\Gamma}|} \quad (1)$$

• Ακόμη:

$$\vec{AM} = \frac{1}{2} \cdot (\vec{AB} + \vec{A\Gamma}) \quad (2)$$

Η (1) μέσω της (2), δίνει:

$$\frac{1}{2} \cdot \frac{(\vec{AB} + \vec{A\Gamma}) \cdot \vec{AB}}{|\vec{AM}| \cdot |\vec{AB}|} = \frac{1}{2} \cdot \frac{(\vec{AB} + \vec{A\Gamma}) \cdot \vec{A\Gamma}}{|\vec{AM}| \cdot |\vec{A\Gamma}|} \Leftrightarrow$$

$$\frac{1}{2} \cdot \frac{|\vec{AB}|^2}{|\vec{AB}|} + \frac{1}{2} \cdot \frac{\vec{A\Gamma} \cdot \vec{AB}}{|\vec{AB}|} = \frac{1}{2} \cdot \frac{|\vec{A\Gamma}|^2}{|\vec{A\Gamma}|} + \frac{1}{2} \cdot \frac{\vec{A\Gamma} \cdot \vec{AB}}{|\vec{A\Gamma}|} \Leftrightarrow$$

$$\frac{1}{2} \cdot |\vec{AB}| - \frac{1}{2} \cdot |\vec{A\Gamma}| = \frac{1}{2} \cdot (\vec{A\Gamma} \cdot \vec{AB}) \cdot \left(\frac{1}{|\vec{A\Gamma}|} - \frac{1}{|\vec{AB}|} \right) \Leftrightarrow$$

Απαντήσεις προτεινόμενες – ενδεικτικές. Υπάρχει μόνο ένας καλός τρόπος... ο Δικός σας!

$$\Leftrightarrow \frac{1}{2} \cdot (|\vec{AB}| - |\vec{AG}|) = \frac{1}{2} \cdot (\vec{AG} \cdot \vec{AB}) \cdot \frac{|\vec{AB}| - |\vec{AG}|}{|\vec{AG}| \cdot |\vec{AB}|}$$

Έστω ότι: $|\vec{AB}| \neq |\vec{AG}|$, τότε:

$$|\vec{AB}| - |\vec{AG}| = \frac{\vec{AG} \cdot \vec{AB}}{|\vec{AG}| \cdot |\vec{AB}|} \cdot (|\vec{AB}| - |\vec{AG}|) \Leftrightarrow$$

$$(|\vec{AB}| - |\vec{AG}|) - \frac{(|\vec{AB}| - |\vec{AG}|) \cdot \vec{AG} \cdot \vec{AB}}{|\vec{AG}| \cdot |\vec{AB}|} = 0 \Leftrightarrow$$

$$(|\vec{AB}| - |\vec{AG}|) \cdot \left(1 - \frac{\vec{AG} \cdot \vec{AB}}{|\vec{AG}| \cdot |\vec{AB}|} \right) = 0 \Leftrightarrow$$

άρα: $1 - \frac{\vec{AG} \cdot \vec{AB}}{|\vec{AG}| \cdot |\vec{AB}|} = 0 \Leftrightarrow \frac{\vec{AG} \cdot \vec{AB}}{|\vec{AG}| \cdot |\vec{AB}|} = 1$

άρα με σταυρωτά "χιαστί", γινώμαα· έχουν μεθί:

$$\vec{AG} \cdot \vec{AB} = |\vec{AG}| \cdot |\vec{AB}|$$

άρα: $\vec{AB} = \lambda \cdot \vec{AG}$, με $\lambda > 0$ (ΑΤΟΠΟ)

Οπότε: $|\vec{AB}| = |\vec{AG}|$, άρα $\triangle AGB$ ισοσκελές τρίγωνο, άρα $\hat{\omega}_1 = \hat{\beta}_1$

Ομοίως: $|\vec{GA}| = |\vec{GB}|$, άρα $\triangle GAB$ ισοσκελές τρίγωνο, άρα $\hat{\omega}_2 = \hat{\beta}_2$

Αφού $\triangle AGB = \triangle GAB$, άρα: $\hat{\omega}_1 = \hat{\omega}_2$ και $\hat{\beta}_1 = \hat{\beta}_2$. άρα το συμπέρασμα απέδειχθη.

Άσκηση 7. Λύσεις:Έχουμε τα ακόλουθα διανύσματα:

$$\vec{a} = (1, -1, 0), \quad \vec{b} = (1, 2, 1), \quad \vec{c} = (1, -3, -1)$$

$$\alpha) \cdot |\vec{a}| = \sqrt{1^2 + (-1)^2 + 0^2} = \sqrt{1+1+0} = \underline{\underline{\sqrt{2}}}$$

$$\begin{aligned} \vec{a} + \vec{b} - \vec{c} &= (1, -1, 0) + (1, 2, 1) - (1, -3, -1) \\ &= [1+1-1, -1+2-(-3), 0+1-(-1)] \\ &= \underline{\underline{(1, 4, 2)}} \end{aligned}$$

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & -1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \end{vmatrix}_{3 \times 3}$$

αναπτύσσουμε την ορίζουσα
ως προς την 1^η γραμμή
του πινάκω μας

$$= +\vec{i} \cdot \begin{vmatrix} -1 & 0 \\ 2 & 1 \end{vmatrix}_{2 \times 2} - \vec{j} \cdot \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{vmatrix}_{2 \times 2} + \vec{k} \cdot \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 2 \end{vmatrix}_{2 \times 2}$$

$$= \vec{i} \cdot (-1-0) - \vec{j} \cdot (1-0) + \vec{k} \cdot [2-(-1)]$$

$$= -1 \cdot \vec{i} - 1 \cdot \vec{j} + 3 \cdot \vec{k} = \underline{\underline{(-1, -1, 3)}}$$

Απαντήσεις προτεινόμενες – ενδεικτικές. Υπάρχει μόνο ένας καλός τρόπος... ο Δικός σας!

$$\begin{aligned} \vec{a} \cdot \vec{b} &= (1, -1, 0) \cdot (1, 2, 1) \\ &= 1 \cdot 1 + (-1) \cdot 2 + 0 \cdot 1 \\ &= 1 - 2 + 0 = -1. \end{aligned}$$

$$\vec{b} \cdot (\vec{a} \times \vec{c}) = ?$$

Βρίσκουμε πρώτιστα: $\vec{a} \times \vec{c} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & -1 & 0 \\ 1 & -3 & -1 \end{vmatrix}$ 3x3

ανάπτυξουμε
την ορίζουσα
ως προς την
1^η γραμμή του
πινάκα μds.

$$= +\vec{i} \cdot \begin{vmatrix} -1 & 0 \\ -3 & -1 \end{vmatrix}_{2 \times 2} - \vec{j} \cdot \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 1 & -1 \end{vmatrix}_{2 \times 2} + \vec{k} \cdot \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 1 & -3 \end{vmatrix}_{2 \times 2}$$

$$= \vec{i} \cdot (1 - 0) - \vec{j} \cdot (-1 - 0) + \vec{k} \cdot (-3 + 1)$$

$$= 1 \cdot \vec{i} + 1 \cdot \vec{j} - 2 \cdot \vec{k} = (1, 1, -2).$$

Άρα: $\vec{b} \cdot (\vec{a} \times \vec{c}) = (1, 2, 1) \cdot (1, 1, -2)$

$$\begin{aligned} &= 1 \cdot 1 + 2 \cdot 1 + 1 \cdot (-2) \\ &= 1 + 2 - 2 \\ &= 1. \end{aligned}$$

Απαντήσεις προτεινόμενες – ενδεικτικές. Υπάρχει μόνο ένας καλός τρόπος... ο Δικός σας!

β) • Εμβαδόν παραλληλογράμμου με πλευρές τα \vec{a}, \vec{b} :

$$\begin{aligned} E &= |\vec{a} \times \vec{b}| \\ &= |(-1, -1, 3)| \\ &= \sqrt{(-1)^2 + (-1)^2 + 3^2} \\ &= \sqrt{1+1+9} \\ &= \sqrt{11} \text{ τετραγωνικές μονάδες} \end{aligned}$$

• Όγκος στερεού με ακμές τα $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$:

$$V = |\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})| = ?$$

όπου: $\vec{b} \times \vec{c} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & -3 & -1 \end{vmatrix}_{3 \times 3}$

αναπτύσσουμε την ορίζουσα ως προς την 1η γραμμή του πίνακά μας.

$$\begin{aligned} &= \vec{i} \cdot \begin{vmatrix} 2 \times 1 \\ -3 & -1 \end{vmatrix}_{2 \times 2} - \vec{j} \cdot \begin{vmatrix} 1 \times 1 \\ 1 & -1 \end{vmatrix}_{2 \times 2} + \vec{k} \cdot \begin{vmatrix} 1 \times 2 \\ 1 & -3 \end{vmatrix}_{2 \times 2} \\ &= \vec{i} \cdot (-2+3) - \vec{j} \cdot (-1-1) + \vec{k} \cdot (-3-2) \\ &= 1 \cdot \vec{i} + 2 \vec{j} - 5 \vec{k} = (1, 2, -5) \end{aligned}$$

άρα: $\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) = (1, -1, 0) \cdot (1, 2, -5) = 1 \cdot 1 + (-1) \cdot 2 + 0 \cdot (-5) = 1 - 2 + 0 = -1$

οπότε: $V = |\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})| = |(-1)| = +1 = 1$ κυβική μονάδα.

γ) Γράφουμε το διάνομα $(3, 5, 3)$ ως γραμμικό συνδυασμό των διανωμάτων $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$, έτσι ώστε:

$$\boxed{\kappa \cdot \vec{a} + \lambda \cdot \vec{b} + \mu \cdot \vec{c} = (3, 5, 3)} \Leftrightarrow$$

$$\kappa \cdot (1, -1, 0) + \lambda \cdot (1, 2, 1) + \mu \cdot (1, -3, -1) = (3, 5, 3) \Leftrightarrow$$

$$(\kappa, -\kappa, 0) + (\lambda, 2\lambda, \lambda) + (\mu, -3\mu, -\mu) = (3, 5, 3) \Leftrightarrow$$

$$(\kappa + \lambda + \mu, -\kappa + 2\lambda - 3\mu, 0 + \lambda - \mu) = (3, 5, 3) \Leftrightarrow$$

Άρα, έχουμε:

$$\left. \begin{array}{l} \kappa + \lambda + \mu = 3 \\ -\kappa + 2\lambda - 3\mu = 5 \\ \lambda - \mu = 3 \end{array} \right\} \Leftrightarrow \left. \begin{array}{l} \kappa + \lambda + \mu = 3 \\ -\kappa + 2\lambda - 3\mu = 5 \\ \lambda = \mu + 3 \end{array} \right\} \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow \left. \begin{array}{l} \kappa + \mu + 3 + \mu = 3 \\ -\kappa + 2 \cdot (\mu + 3) - 3\mu = 5 \\ \lambda = \mu + 3 \end{array} \right\} \Leftrightarrow \left. \begin{array}{l} \kappa + 2\mu = 3 - 3 \\ -\kappa + 2\mu + 6 - 3\mu = 5 \\ \lambda = \mu + 3 \end{array} \right\} \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow \left. \begin{array}{l} \kappa + 2\mu = 0 \\ -\kappa - \mu = 5 - 6 \\ \lambda = \mu + 3 \end{array} \right\} \Leftrightarrow \left. \begin{array}{l} \kappa = -2\mu \\ -(-2\mu) - \mu = -1 \\ \lambda = \mu + 3 \end{array} \right\} \Leftrightarrow \left. \begin{array}{l} \kappa = -2\mu \\ 2\mu - \mu = -1 \Leftrightarrow \mu = -1 \\ \lambda = \mu + 3 \end{array} \right\}$$

$$\Leftrightarrow \left. \begin{array}{l} \kappa = -2 \cdot (-1) = +2 = 2 \\ \mu = -1 \\ \lambda = -1 + 3 = 2 \end{array} \right\} \text{ Άρα, το διάνομα } (3, 5, 3) \text{ γράφεται ως γραμμικός συνδυασμός των } \vec{a}, \vec{b}, \vec{c}: \\ (3, 5, 3) = 2 \cdot \vec{a} + 2 \cdot \vec{b} - 1 \cdot \vec{c}$$

Απαντήσεις προτεινόμενες – ενδεικτικές. Υπάρχει μόνο ένας καλός τρόπος... ο Δικός σας!

Άσκηση 8. Λύσεις:

α) Για τον πίνακα $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}_{2 \times 2}$ και τον πίνακα

$X = \begin{bmatrix} x_1 & x_2 \\ x_3 & x_4 \end{bmatrix}_{2 \times 2}$, έχουμε τα ομοίωτα:

$$\begin{aligned} \boxed{A \cdot X = X \cdot A} &\Leftrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}_{2 \times 2} \cdot \begin{bmatrix} x_1 & x_2 \\ x_3 & x_4 \end{bmatrix}_{2 \times 2} = \begin{bmatrix} x_1 & x_2 \\ x_3 & x_4 \end{bmatrix}_{2 \times 2} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}_{2 \times 2} \\ &\Leftrightarrow \begin{bmatrix} x_1+x_3 & x_2+x_4 \\ 0-x_3 & 0-x_4 \end{bmatrix}_{2 \times 2} = \begin{bmatrix} x_1+0 & x_1-x_2 \\ x_3+0 & x_3-x_4 \end{bmatrix}_{2 \times 2} \end{aligned}$$

(οι πολλαπλασιασμοί ορίζονται διότι: $\text{πίλιος στηλών 1ου πίνακα} = \text{πίλιος γραμμών 2ου πίνακα} = 2$)

Αρα, από την ιδιότητα αυτή συμπεραίνουμε ότι:

$$\left. \begin{aligned} \bullet \cancel{x_1} + x_3 &= \cancel{x_1} \\ \bullet x_2 + x_4 &= x_1 - x_2 \\ \bullet -x_3 &= x_3 \\ \bullet -x_4 &= x_3 - x_4 \end{aligned} \right\} \Leftrightarrow \begin{aligned} x_3 &= 0 \\ 2 \cdot x_2 &= x_1 - x_4 \\ -2x_3 &= 0 \Leftrightarrow x_3 = 0 \\ -x_4 &= 0 - x_4 \Leftrightarrow -x_4 + x_4 = 0 \Leftrightarrow 0 = 0 \text{ (αληθές)} \end{aligned} \quad \left. \right\} \Leftrightarrow$$

οπότε: $\begin{cases} x_3 = 0 \\ x_2 = \frac{x_1 - x_4}{2} \end{cases}$ } Αρα: $X = \begin{bmatrix} x_1 & \frac{x_1 - x_4}{2} \\ 0 & x_4 \end{bmatrix}_{2 \times 2}$

με $x_1, x_4 \in \mathbb{R}$
(είναι δύο ελεύθεροι άγνωστοί) } Διπαράμετρη
απειρία λύσεων

Απαντήσεις προτεινόμενες – ενδεικτικές. Υπάρχει μόνο ένας καλός τρόπος... ο Δικός σας!

Ένας 2×2 πίνακας X που ικανοποιεί τη σχέση $A \cdot X \neq X \cdot A$
είναι ο πίνακας $X = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}_{2 \times 2}$.

Όντως, διότι:

$$\bullet A \cdot X = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}_{2 \times 2} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}_{2 \times 2} =$$

$$= \begin{bmatrix} 1 \cdot 1 + 1 \cdot 2 & 1 \cdot 0 + 1 \cdot 1 \\ 0 \cdot 1 - 1 \cdot 2 & 0 \cdot 0 - 1 \cdot 1 \end{bmatrix}_{2 \times 2} = \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ -2 & -1 \end{bmatrix}_{2 \times 2}.$$

$$\bullet X \cdot A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}_{2 \times 2} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}_{2 \times 2} =$$

$$= \begin{bmatrix} 1 \cdot 1 + 0 \cdot 0 & 1 \cdot 1 + 0 \cdot (-1) \\ 2 \cdot 1 + 1 \cdot 0 & 2 \cdot 1 + 1 \cdot (-1) \end{bmatrix}_{2 \times 2} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}_{2 \times 2}.$$

Οι πολλαπλασιασμοί
ορίζονται, διότι:
πλήθος στηλών = πλήθος γραμμών
1ου πίνακα = 2ου πίνακα

Όντως, δοθέν για $X = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}_{2 \times 2}$

είναι: $A \cdot X \neq X \cdot A$

Απαντήσεις προτεινόμενες – ενδεικτικές. Υπάρχει μόνο ένας καλός τρόπος... ο Δικός σας!

B) Δίνονται οι πίνακες:

$$B = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & 1 \end{bmatrix}_{2 \times 3}, \quad C = \begin{bmatrix} x & y \\ z & w \\ a & b \end{bmatrix}_{3 \times 2}$$

$$C \cdot B = \begin{bmatrix} x & y \\ z & w \\ a & b \end{bmatrix}_{3 \times 2} \cdot \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & 1 \end{bmatrix}_{2 \times 3}$$

Πίνακας
στηλών C
=
Πίνακας γραμμών B
= 2

$$= \begin{bmatrix} x \cdot 1 - y \cdot 1 & -x + 2y & 0 + y \\ z \cdot 1 - w \cdot 1 & -z + 2w & 0 + w \\ a \cdot 1 - b \cdot 1 & -a + 2b & 0 + b \end{bmatrix}_{3 \times 3} \sim$$

$$\sim \begin{bmatrix} x - y & -x + 2y & y \\ z - w & -z + 2w & w \\ a - b & -a + 2b & b \end{bmatrix}_{3 \times 3}$$

$C_2 \leftrightarrow -2C_3 + C_2$
 $C_1 \leftrightarrow 1 \cdot C_3 + C_1$

$$\sim \begin{bmatrix} x & -x + 0 & y \\ z & -z + 0 & w \\ a & -a + 0 & b \end{bmatrix}_{3 \times 3} \quad C_1 \leftrightarrow 1 \cdot C_2 + C_1 \quad \sim \begin{bmatrix} 0 & -x & y \\ 0 & -z & w \\ 0 & -a & b \end{bmatrix}_{3 \times 3}$$

Απαντήσεις προτεινόμενες – ενδεικτικές. Υπάρχει μόνο ένας καλός τρόπος... ο Δικός σας!

$$\underline{\underline{\text{ME:}}}$$

$$\det(C.B) = \begin{vmatrix} + & - & + \\ 0 & -x & y \\ 0 & -z & w \\ 0 & -\alpha & b \end{vmatrix} =$$

3x3

Αναπτύσσουμε
την ορίζουσα ως
προς την 1^η
γραμμή του
πίνακά μας.

$$= 0 \cdot \begin{vmatrix} 0 & w \\ 0 & b \end{vmatrix} + x \cdot \begin{vmatrix} 0 & -z \\ 0 & -\alpha \end{vmatrix} + y \cdot \begin{vmatrix} 0 & -z \\ 0 & -\alpha \end{vmatrix}$$

2x2

$$= 0 + x \cdot (0 - 0) + y \cdot (0 - 0)$$

0, άρα ο πίνακας C.B δεν είναι αντιστρέψιμος
ανεξαρτήτως επιλογής των
παραμέτρων x, y, z, w, α, b .

Άσκηση 9 ^{Λύσεις}
Έχουμε το γραμμικό σύστημα ως ακολούθως:

$$\left. \begin{aligned} x + 2y &= -1 \\ x - y + 3\lambda z &= 2 \\ 2\lambda x + y + 3z &= 1 \end{aligned} \right\} \text{, το οποίο γράφεται υπό τη μορφή πινάκων ως εξής:}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 1 & -1 & 3\lambda \\ 2\lambda & 1 & 3 \end{pmatrix}_{3 \times 3} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}_{3 \times 1} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}_{3 \times 1}$$

$A \cdot \vec{x} = \vec{b}$

Με τη Μέθοδο Οριζουσών Cramer, υπολογίζουμε τις ορίζουσες των παρακάτω πινάκων:

$$1^{or} / A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 1 & -1 & 3\lambda \\ 2\lambda & 1 & 3 \end{pmatrix}_{3 \times 3}, \text{ με } \det A = \begin{vmatrix} + & - & + \\ 1 & 2 & 0 \\ 1 & -1 & 3\lambda \\ 2\lambda & 1 & 3 \end{vmatrix}_{3 \times 3} \text{ (ανάπτυγμα ορίζουσας ως προς την 1η γραμμή του πινάκου)}$$

$$= +1 \cdot \begin{vmatrix} -1 & 3\lambda \\ 1 & 3 \end{vmatrix}_{2 \times 2} - 2 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 3\lambda \\ 2\lambda & 3 \end{vmatrix}_{2 \times 2} + 0$$

$$= +1 \cdot (-3 - 3\lambda) - 2 \cdot (3 - 6\lambda^2) = -3 - 3\lambda - 6 + 12\lambda^2 =$$

$$= 12\lambda^2 - 3\lambda - 9 = \boxed{3 \cdot (4\lambda^2 - \lambda - 3)}$$

Απαντήσεις προτεινόμενες – ενδεικτικές. Υπάρχει μόνο ένας καλός τρόπος... ο Δικός σας!

2^ον/ $A_1 = \begin{pmatrix} -1 & 2 & 0 \\ 2 & -1 & 3\lambda \\ 1 & 1 & 3 \end{pmatrix}_{3 \times 3}$, με $\det A_1 = \begin{vmatrix} -1 & 2 & 0 \\ 2 & -1 & 3\lambda \\ 1 & 1 & 3 \end{vmatrix}_{3 \times 3} =$

ανάπτυγμα ορίζουσας ως προς την 1^η γραμμή του πίνακά μας

$$= +(-1) \cdot \begin{vmatrix} 3\lambda & 3 \\ 1 & 3 \end{vmatrix}_{2 \times 2} - 2 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 3\lambda \\ 1 & 3 \end{vmatrix}_{2 \times 2} + 0 =$$

$$= -1 \cdot (-3 - 3\lambda) - 2 \cdot (6 - 3\lambda)$$

$$= +3 + 3\lambda - 12 + 6\lambda = -9 + 9\lambda = \boxed{9 \cdot (\lambda - 1)}$$

3^ον/ $A_2 = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 1 & 2 & 3\lambda \\ 2\lambda & 1 & 3 \end{pmatrix}_{3 \times 3}$, με $\det A_2 = \begin{vmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 1 & 2 & 3\lambda \\ 2\lambda & 1 & 3 \end{vmatrix}_{3 \times 3} =$

ανάπτυγμα ορίζουσας ως προς την 1^η γραμμή του πίνακά μας

$$= +1 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 3\lambda \\ 1 & 3 \end{vmatrix}_{2 \times 2} - (-1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & 3\lambda \\ 2\lambda & 3 \end{vmatrix}_{2 \times 2} + 0 =$$

$$= 6 - 3\lambda + 1 \cdot (3 - 6\lambda^2) = 6 - 3\lambda + 3 - 6\lambda^2 = -6\lambda^2 - 3\lambda + 9 =$$

$$= \boxed{-3 \cdot (2\lambda^2 + \lambda - 3)}$$

Απαντήσεις προτεινόμενες – ενδεικτικές. Υπάρχει μόνο ένας καλός τρόπος... ο Δικός σας!

$$4^{or} / A_3 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 1 & -1 & 2 \\ 2\lambda & 1 & 1 \end{pmatrix}_{3 \times 3}, \text{ με } \det A_3 = \begin{vmatrix} + & - & + \\ 1 & 2 & -1 \\ 1 & -1 & 2 \\ 2\lambda & 1 & 1 \end{vmatrix}_{3 \times 3} =$$

ανάπτυγμα ορίζοντας ως προς την
1^η γραμμή του πινάκω μας.

$$= +1 \cdot \begin{vmatrix} -1 & 2 \\ 1 & 1 \end{vmatrix}_{2 \times 2} - 2 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 2\lambda & 1 \end{vmatrix}_{2 \times 2} + (-1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 2\lambda & 1 \end{vmatrix}_{2 \times 2}$$

$$= -1 - 2 - 2 \cdot (1 - 4\lambda) - 1 \cdot (1 + 2\lambda)$$

$$= -3 - 2 + 8\lambda - 1 - 2\lambda = 6\lambda - 6 = \boxed{6 \cdot (\lambda - 1)}$$

α) Το σύστημα έχει άπειρες λύσεις, για ευθείες τιμές $\lambda \in \mathbb{R}$ ώστε να ισχύουν ταυτόχρονα:

$$\begin{aligned} \bullet \det A = 0 &\Leftrightarrow 3 \cdot (4\lambda^2 - \lambda - 3) = 0 \Leftrightarrow \text{για } \lambda = 1 \quad \det A = 3 \cdot (4 - 1 - 3) = 0 \\ \bullet \det A_1 = 0 &\Leftrightarrow 9 \cdot (\lambda - 1) = 0 \Leftrightarrow \text{για } \lambda = 1: \det A_1 = 9 \cdot (1 - 1) = 0 \\ \bullet \det A_2 = 0 &\Leftrightarrow -3 \cdot (2\lambda^2 + \lambda - 3) = 0 \Leftrightarrow \text{για } \lambda = 1: \det A_2 = -3 \cdot (2 + 1 - 3) = 0 \\ \bullet \det A_3 = 0 &\Leftrightarrow 6 \cdot (\lambda - 1) = 0 \Leftrightarrow \text{για } \lambda = 1: \det A_3 = 6 \cdot (1 - 1) = 0 \end{aligned}$$

Συνεπώς, για $\lambda = 1$, το σύστημα έχει άπειρες λύσεις. Ποιες;

Το γραμμικό σύστημα για $\lambda = 1$ γίνεται:

$$\left. \begin{aligned} x + 2y &= -1 \\ x - y + 3z &= 2 \\ 2x + y + 3z &= 1 \end{aligned} \right\} \Leftrightarrow \left. \begin{aligned} x &= -2y - 1 \\ -2y - 1 - y + 3z &= 2 \\ \cancel{x} \cdot (-2y - 1) + y + 3z &= 1 \end{aligned} \right\} \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow \left. \begin{aligned} x &= -2y - 1 \\ -3y + 3z &= 3 \\ -4y - 2 + y + 3z &= 1 \end{aligned} \right\} \Leftrightarrow \left. \begin{aligned} x &= -2y - 1 \\ 3z &= 3 + 3y \stackrel{:\div 3}{\Leftrightarrow} z = 1 + y \\ -3y + 3z &= 3 \stackrel{:\div 3}{\Leftrightarrow} z = 1 + y \end{aligned} \right\} \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow \left. \begin{aligned} x &= -2y - 1 \\ z &= y + 1 \\ y &\in \mathbb{R} \end{aligned} \right\} \rightsquigarrow (x, y, z) = (-2y - 1, y + 0, y + 1) \\ = (-2y, y, y) + (-1, 0, 1) \\ = y \cdot (-2, 1, 1) + (-1, 0, 1), \text{ με } y \in \mathbb{R}$$

είναι το ελεύθερο άγνωστο του γραμμικού συστήματος

~ Μονοπαράμετρη Άπειρα Λύσεων.
(Ορισμένο γραμμικό σύστημα)

B) Το σύστημα έχει ακριβώς μία λύση, όταν:

$$\det A \neq 0 \Leftrightarrow 3 \cdot (4\lambda^2 - \lambda - 3) \neq 0 \Leftrightarrow 4\lambda^2 - \lambda - 3 \neq 0$$

Για $4\lambda^2 - \lambda - 3 = 0$ (εξίσωση 2^{ου} βαθμού ως προς λ , με συντελεστές: $\alpha = 4, \beta = -1, \gamma = -3$)

$$\Delta = \beta^2 - 4\alpha\gamma = (-1)^2 - 4 \cdot 4 \cdot (-3) = 1 + 48 = 49 > 0$$

άρα: $\lambda_{1,2} = \frac{-\beta \pm \sqrt{\Delta}}{2\alpha} = \frac{-(-1) \pm \sqrt{49}}{2 \cdot 4} = \frac{+1 \pm 7}{8}$

$\lambda_1 = \frac{1+7}{8} = \frac{8}{8} = 1$
 $\lambda_2 = \frac{1-7}{8} = \frac{-6}{8} = \frac{-3}{4}$

άρα: $4\lambda^2 - \lambda - 3 = 4 \cdot (\lambda - 1) \cdot (\lambda + \frac{3}{4})$

Οπότε, είναι $\det A \neq 0$, όταν $\lambda \neq 1$ και $\lambda \neq -\frac{3}{4}$. Σε

αυτήν την περίπτωση το σύστημα έχει ακριβώς μία λύση (x, y, z) με:

$$x = \frac{\det A_1}{\det A} = \frac{9 \cdot (\lambda - 1)}{3 \cdot (4\lambda^2 - \lambda - 3)} = \frac{9 \cdot (\lambda - 1)}{3 \cdot 4 \cdot (\lambda - 1) \cdot (\lambda + \frac{3}{4})} = \frac{3}{4 \cdot (\lambda + \frac{3}{4})}$$

$$= \frac{3}{4\lambda + 3} \quad \text{///}$$

$$y = \frac{\det A_2}{\det A} = \frac{-3 \cdot (2\lambda^2 + \lambda - 3)}{3 \cdot (4\lambda^2 - \lambda - 3)} = \frac{-2\lambda^2 - \lambda + 3}{4\lambda^2 - \lambda - 3}$$

όπου: $-2\lambda^2 - \lambda + 3 = 0$ (εξίσωση 2^{ου} βαθμού ως προς λ , με συντελεστές $\alpha = -2, \beta = -1, \gamma = 3$)

$$\Delta = \beta^2 - 4\alpha\gamma = (-1)^2 - 4 \cdot (-2) \cdot 3 = 1 + 24 = 25 > 0$$

άρα: $\lambda_{1,2} = \frac{-\beta \pm \sqrt{\Delta}}{2\alpha} = \frac{-(-1) \pm \sqrt{25}}{2 \cdot (-2)} = \frac{1 \pm 5}{-4}$

$\lambda_1 = \frac{1+5}{-4} = \frac{6}{-4} = \frac{-3}{2}$
 $\lambda_2 = \frac{1-5}{-4} = \frac{-4}{-4} = 1$

άρα: $-2\lambda^2 - \lambda + 3 = -2 \cdot (\lambda + \frac{3}{2}) \cdot (\lambda - 1) = (-2\lambda - 3) \cdot (\lambda - 1)$

Απαντήσεις προτεινόμενες – ενδεικτικές, Υπάρχει μόνο ένας καλός τρόπος... ο Δικός σας!

Οπότε:
$$y = \frac{\det A_2}{\det A} = \frac{(-2\lambda - 3) \cdot (\lambda - 1)}{4 \cdot (\lambda - 1) \cdot (\lambda + 3/4)} = \frac{-2\lambda - 3}{4\lambda + 3}$$

$$z = \frac{\det A_3}{\det A} = \frac{2 \cdot 6 \cdot (\lambda - 1)}{3 \cdot 4 \cdot (\lambda - 1) \cdot (\lambda + 3/4)} = \frac{2}{4\lambda + 3}$$

Άρα:
$$(x, y, z) = \left(\frac{3}{4\lambda + 3}, \frac{-2\lambda - 3}{4\lambda + 3}, \frac{2}{4\lambda + 3} \right),$$

$$\text{με } \lambda \in \mathbb{R} \setminus \left\{ -\frac{3}{4}, 1 \right\}.$$

(γ) Υπάρχουν τιμές $\lambda \in \mathbb{R}$ ώστε το σύστημα να μην έχει λύσεις, δηλαδή το σύστημα να είναι αδύνατον; Ποιες;

Για $\lambda = -\frac{3}{4}$, έχουμε το σύστημα:

$$\left. \begin{cases} x + 2y = -1 \\ x - y - \frac{9}{4}z = 2 \\ -\frac{6}{4}x + y + 3z = 1 \end{cases} \right\} \Leftrightarrow \left. \begin{cases} x + 2y = -1 \\ x - y - 2,25z = 2 \\ -1,5x + y + 3z = 1 \end{cases} \right\} (\Rightarrow)$$

Απαντήσεις προτεινόμενες – ενδεικτικές. Υπάρχει μόνο ένας καλός τρόπος... ο Δικός σας!

$$\left. \begin{aligned} x &= -1 - 2y \\ -1 - 2y - y - 2,25z &= 2 \\ -1,5 \cdot (-1 - 2y) + y + 3z &= 1 \end{aligned} \right\} \Leftrightarrow \left. \begin{aligned} x &= -1 - 2y \\ -3y - 2,25z &= 2 + 1 \\ 1,5 + 3y + 1y + 3z &= 1 \end{aligned} \right\}$$

$$\Leftrightarrow \left. \begin{aligned} x &= -1 - 2y \\ -3y - 2,25z &= 3 \\ 4y + 3z &= 1 - 1,5 \end{aligned} \right\} \Leftrightarrow \left. \begin{aligned} x &= -1 - 2y \\ -3y &= 2,25z + 3 \\ 4y + 3z &= -0,5 \end{aligned} \right\} \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow \left. \begin{aligned} x &= -1 - 2y \\ y &= \frac{2,25 \cdot z + 3}{-3} \\ 4y + 3z &= -0,5 \end{aligned} \right\} \Leftrightarrow \left. \begin{aligned} x &= -1 - 2y \\ y &= -0,75z - 1 \\ 4 \cdot (-0,75z - 1) + 3z &= -0,5 \end{aligned} \right\} \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow \left. \begin{aligned} x &= -1 - 2y \\ y &= -0,75z - 1 \\ -3/z - 4 + 3/z &= -0,5 \end{aligned} \right\} \Leftrightarrow \left. \begin{aligned} x &= -1 - 2y \\ y &= -0,75z - 1 \\ -4 &= -0,5 \quad \text{(ΑΔΥΝΑΤΟΝ)} \end{aligned} \right\}$$

Άρα, για $\lambda = -\frac{3}{4}$ το ^{ΓΡΑΜΜΙΚΟ} σύστημα ΔΕΝ ΕΧΕΙ

Λύσεις (άρα, το γραμμικό σύστημα είναι αδύνατον).

Άσκηση 10 Λύσεις: Θα λύσουμε με τη Μέθοδο Απαλοιφής του Gauss (με γραμμοπράξεις)

το γραμμικό σύστημα που αμοιβάει, ως εξής:

$$\begin{cases} x+y+z=0 \\ x-y+3z=2 \\ 2x+y+3z=1 \end{cases} \begin{matrix} \cdot (-1) \\ \cdot (-2) \end{matrix} \begin{matrix} + \\ + \end{matrix} \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x+y+z=0 \\ 0x-2y+2z=2 \\ 0x-1y+1z=1 \end{cases} \begin{matrix} \Leftrightarrow \\ \text{αλλαγή} \\ \text{γραμμών} \end{matrix} \Leftrightarrow \begin{cases} x+y+z=0 \\ -y+z=1 \\ -2y+2z=2 \end{cases} \begin{matrix} \cdot (-2) \\ + \end{matrix} \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x+y+z=0 \\ -y+z=1 \\ 0+0=0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x+y+z=0 \\ z=y+1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x=-y-z \\ z=y+1 \\ \mu\epsilon y \in \mathbb{R} \end{cases} \Leftrightarrow$$

Αλγεβρική Μορφή

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x = -y - 1(y+1) \\ z = y+1 \\ \mu\epsilon y \in \mathbb{R} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -y - y - 1 = -2y - 1 \\ z = y+1 \\ \mu\epsilon y \in \mathbb{R} \end{cases}$$

Πότε, το σύστημα έχει άπειρες λύσεις ως μορφή:

$$(x, y, z) = (-2y - 1, y + 0, y + 1)$$

$$= (-2y, y, y) + (-1, 0, 1) = y \cdot (-2, 1, 1) + (-1, 0, 1)$$

(Μονοπαραμετρική Απειρία Λύσεων) $\mu\epsilon y \in \mathbb{R}$
~ αόριστο γραμμικό σύστημα

είναι ο ελεύθερος αχριστός του γραμμικού συστήματος