



ΕΠΑΝΑΛΗΨΗ – ΑΝΑΚΕΦΑΛΑΙΟΣΗ 2ου ΚΕΦΑΛΑΙΟΥ

1. ΕΞΙΣΩΣΕΙΣ ΠΡΩΤΟΥ ΒΑΘΜΟΥ – ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΑ

- Η γενική μορφή μιας εξίσωσης πρώτου βαθμού με έναν άγνωστο είναι $ax + b = 0$ με $a \neq 0$, π.χ. $3x + 18 = 0$
- Λύση ή ρίζα μιας εξίσωσης είναι η τιμή του αγνώστου που την επαληθεύει. Π.χ. ο αριθμός $x = -6$ είναι λύση της εξίσωσης $3x + 18 = 0$, αφού $3 \cdot (-6) + 18 = 0$.
- Η εξίσωση $ax + b = 0$

Συμπεράσματα από τη λύση της εξίσωσης $ax + b = 0$		Παραδείγματα
$a \neq 0$	έχει μοναδική λύση την $x = -\frac{b}{a}$	$4x + 3 = 0 \quad \text{ή} \quad 4x = -3 \quad \text{ή} \quad x = -\frac{3}{4}$
$a = 0$	$\begin{cases} \beta \neq 0 \\ \beta = 0 \end{cases}$ δεν έχει λύση (αδύνατη) $\beta = 0$ έχει λύση κάθε αριθμό (ταυτότητα)	$0x = 2 \quad (\text{αδύνατη})$ $0x = 0 \quad (\text{ταυτότητα})$

2. ΕΞΙΣΩΣΕΙΣ ΔΕΥΤΕΡΟΥ ΒΑΘΜΟΥ – ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΑ

- Η γενική μορφή μιας εξίσωσης δευτέρου βαθμού με έναν άγνωστο είναι $ax^2 + bx + c = 0$ με $a \neq 0$, π.χ. $2x^2 - 5x + 3 = 0$ με $a = 2$, $b = -5$ και $c = 3$
- Η εξίσωση $x^2 = a$

Συμπεράσματα από τη λύση της εξίσωσης $x^2 = a$		Παραδείγματα
$a > 0$	έχει δύο λύσεις τις $x = \sqrt{a}$ και $x = -\sqrt{a}$	$x^2 = 2 \quad \text{όρα} \quad x = \sqrt{2} \quad \text{ή} \quad x = -\sqrt{2}$
$a < 0$	δεν έχει λύση (αδύνατη)	$x^2 = -4 \quad (\text{αδύνατη})$
$a = 0$	έχει μία λύση τη $x = 0$ (διπλή λύση)	$x^2 = 0 \quad \text{όρα} \quad x = 0 \quad (\text{διπλή λύση})$

- Η εξίσωση $ax^2 + bx + c = 0$ με $a \neq 0$

$\Delta = \beta^2 - 4ac$	Συμπεράσματα από τη λύση της εξίσωσης $ax^2 + bx + c = 0$ με $a \neq 0$	
$\Delta > 0$	έχει δύο άνισες λύσεις, τις $x = \frac{-\beta + \sqrt{\Delta}}{2a}$ και $x = \frac{-\beta - \sqrt{\Delta}}{2a}$	
$\Delta = 0$	έχει μία διπλή λύση, την $x = -\frac{\beta}{2a}$	
$\Delta < 0$	δεν έχει λύση (αδύνατη)	

- Παραγοντοποίηση τριωνύμου:

Αν ρ_1, ρ_2 είναι οι ρίζες της εξίσωσης $ax^2 + bx + c = 0$ με $a \neq 0$, τότε $ax^2 + bx + c = a(x - \rho_1)(x - \rho_2)$

3. ΚΛΑΣΜΑΤΙΚΕΣ ΕΞΙΣΩΣΕΙΣ

- Κλασματική εξίσωση ονομάζεται η εξίσωση που περιέχει ένα τουλάχιστον κλάσμα με άγνωστο στον παρονομαστή.
- Ένας αριθμός που μηδενίζει κάποιον παρονομαστή μιας κλασματικής εξίσωσης δεν μπορεί να είναι λύση (ή ρίζα) της.

4. ΑΝΙΣΟΤΗΤΕΣ – ΑΝΙΣΩΣΕΙΣ ΠΡΩΤΟΥ ΒΑΘΜΟΥ ΜΕ ΕΝΑΝ ΑΓΝΩΣΤΟ

Ορισμός διάταξης: Αν $a - b > 0$, τότε $a > b$

Αν $a - b < 0$, τότε $a < b$

Αν $a - b = 0$, τότε $a = b$

Ιδιότητες της διάταξης

• Αν $a > b$, τότε $a + \gamma > b + \gamma$ και $a - \gamma > b - \gamma$
• Αν $a > b$ και $\gamma > 0$, τότε $a\gamma > b\gamma$ και $\frac{a}{\gamma} > \frac{b}{\gamma}$
• Αν $a > b$ και $\gamma < 0$, τότε $a\gamma < b\gamma$ και $\frac{a}{\gamma} < \frac{b}{\gamma}$
• Αν $a > b$ και $\gamma > \delta$, τότε $a + \gamma > b + \delta$
• Αν $a > b$ και $\beta > \gamma$, τότε $a > \gamma$ (Μεταβατική ιδιότητα)
• Αν $a > b > 0$ και $\gamma > \delta > 0$, τότε $a\gamma > b\delta$

Παρατηρήσεις:

- Για κάθε πραγματικό αριθμό a ισχύει $a^2 \geq 0$.
- Αν για τους πραγματικούς αριθμούς a, b ισχύει $a^2 + b^2 = 0$, τότε $a = b = 0$.
- Δεν επιτρέπεται να αφαιρούμε ή να διαιρούμε ανισότητες κατά μέλη.